**Рубченя Анна**

1. Что такое **HTML**? – язык гипертекстовой разметки страницы.
2. Какие **виды тегов** бывают? – строчные и блочные
3. Что такое **атрибут** в HTML? – внутренняя характеристика тэга, прописывается внутри тэга (href/src..)
4. Что такое **CSS**? – каскадная таблица стилей.
5. Что такое **каскадность** в CSS? – свойство CSS, когда стили могут наследоваться друг другом, какие-либо свойства могут иметь больший приоритет (если прописаны ниже по коду), тогда они перезаписывают то, что было указано выше.
6. Какие способы добавления стилей существуют? – в файле html через тэг <style>, в css через подключение в html с помощью <link>, @import
7. Укажите правильный порядок приоритетов **id, inline style, tag, class**? – 1 место – inline style, 2 место – id, 3 место – class, 4 место – tag.
8. Что такое **селектор** в CSS и основные секторы существуют? – то, с помощью чего мы обращаемся к определенному элементу для его стилизации. Бывают селекторы class, id, селектор тэгов (обращаемся к ним соответственно так: . / #/ название тэга)
9. Разница между **margin** и padding? – margin – внешний отступ / padding – внутренний отступ.
10. Что такое **блочная** модель (**box-model**)? – элемент занимает всю площадь и представляет собой блок.
11. Разница между **блочными** и **строчными** элементами? – Блочные – занимают всю ширину экрана, все что идет после него (другой тэг) – переносится на новую строку / строчные – вписываются в содержимое (если есть два строчные тэга подряд – то они будут идти в один ряд)
12. Что такое **спрайты**? – файл, в котором мы подключаем svg
13. Что такое CSS **препроцессор**? – сss c особыми свойствами, имеет более расширенные возможности, чем css
14. Что такое **псевдоклассы** и **псевдоэлементы**? – псевдоклассы изменяют состояние элемента (hover например) / **псевдоэлементы** – стилизуем определенную часть элемента (after, before)
15. Как добавить **анимацию** с помощью CSS? – @keyframes
16. Как связать **input** с **label** и для чего это нужно? – для создании формы или чекбокса (связать с помощью id)
17. Что такое **вендорные префиксы** ( прим: -webkit-transition-duration) ? – нужны чтобы определенные браузере могли читать код (Safari например не все свойства может читать)
18. Для нужен сервис **caniuse.com**? – чтобы проверять, можем ли мы использовать определенное свойство, чтобы оно работала в определенном браузере.
19. Как с помощью **display flex отцентрировать** элемент по центру ? – justify-content: center или align-self: center
20. Какие виды **position** бывают и чем они отличаются? – fixed (позиционируется относительно viewport, остается на своем месте вне зависимости от окружения). Sticky – позиционируется относительно родителя (можно задать родителя контейнеру, в котором он находится. Будет приклеиваться к границе контейнера при скролинге). Realtive (позиционируется отностительно самого себя). Absolute (для него нужен родитель relative – по умолчание это viewport, но также можно задать контейнеру в котором находится элемент position relative)
21. Разница между **display: none** и **visibility: hidden**? – При **display: none** элемент не будет занимать пространство на странице. Но нельзя применять анимацию тогда. / **visibility: hidden – элемент также невиден, но будет занимать пустое пространство на странице (но можем применять анимацию)**
22. Что такое **декомпозиция** кода? – Разбиваем стилизацию секций по разным файлам. Для header – header.css / Для footer – footer.css и т.д. Так проще работать с кодом, когда он длинный, проще находить необходимую инфо.
23. Какие способы добавления **изображения** на страницу существуют? – через тэг img в html/ через background: url (‘’) в css, через svg (если это формат svg)
24. Что такое **фавикон**? – изображение которое находится внутри вкладки сайта, когда мы его открываем.
25. Тебе нравится CSS ? – Да))) особенно, когда все получается.